### **Simulador de Caixa – Loja de Brinquedos**

Crie o sistema de caixa para uma loja de brinquedos. Os atendentes devem poder registrar brinquedos, calcular o valor total e informar o troco.

#### **Requisitos:**

1. Permitir adicionar brinquedos à compra (boneca, carrinho, jogo de tabuleiro, etc.), com nome e valor.
2. Exibir a lista dos brinquedos escolhidos com seus respectivos valores.
3. Calcular automaticamente o valor total da compra.
4. Receber o valor pago pelo cliente.
5. Calcular e mostrar o troco.
6. Ter um botão de **“Reiniciar Compra”** que limpa os dados da compra.
7. Interface com imagens, emojis ou ícones relacionados a brinquedos.

#### **Desafio extra:**

* Ao comprar **3 ou mais brinquedos**, exibir um brinde surpresa (mensagem e emoji/imagem).